

REGULAMIN

Rozgrywek Ligi Międzyokręgowej PZK w sezonie 2015/16

Część ogólna dla Ligi Międzyokręgowej PZK (zwanej dalej ligą)

I. Drużyny i zawodnicy.

- Drużyny w lidze startują w składach czteroosobowych. Zawodnicy grają 4 x 120 rzutów
 - W lidze mogą startować zawodnicy/czki od kategorii Junior/ka młodszy/a.
 - Powołanie Juniora/ki młodszego/szej do reprezentacji na mecz międzypaństwowy oraz turnieje centralne dla tej kategorii wiekowej w terminie rozgrywania kolejki ligowej nie jest podstawą do przełożenia meczu (turnieju) ligowego.
 - Zawodnicy uczestniczący w turnieju ligowym muszą posiadać i okazać sędziemu głównemu:
 - a. co najmniej licencję „B” PZK oraz aktualnie wykupioną kartę gry (pieczętka z tyłu licencji na dany sezon),
 - b. kartę zdrowia z aktualnym upoważnieniem do gry wystawionym przez uprawnionego lekarza sportowego (**obowiązkowo dla juniora młodszego**), lub złożyć sędziemu oświadczenie o stanie zdrowia umożliwiającym udział w zawodach.
1. Zawodnik w sezonie może w rozgrywkach ligowych reprezentować tylko jeden klub-zespół.
 2. W turnieju ligowym nie może grać łącznie więcej niż 2 zawodników wypożyczonych i zagranicznych.
 - a. zawodnicy wypożyczeni, muszą okazać dodatkowo drugą licencję (bez zdjęcia) określającą w jakich drużynowych mistrzostwach mogą startować oraz nazwę klubu, do którego zostali wypożyczeni,
 - b. zawodnicy zagraniczni muszą posiadać ważną licencję PZK, oraz kartę gry na dany sezon ligowy.

II. Sędziowanie.

- Turnieje ligowe sędziują sędziowie licencjonowani wyznaczeni przez Kolegium Sędziów PZK SKK.
 - a. w przypadku nieobecności wyznaczonego sędziego, jego funkcję może przejąć inny obecny na kręgielni sędzia z licencją, za zgodą kierowników drużyn startujących w danym turnieju,
 - b. w przypadku braku sędziego jego obowiązki przejmują solidarnie kierownicy drużyn startujących w danym turnieju. Protokół z turnieju do Kapitana Sportowego PZK SKK przesyła gospodarz turnieju.
1. Gospodarz turnieju wyznacza obowiązkowo sekretarza odpowiedzialnego za aktualne prowadzenie wyników.

2. Sędzia główny zobowiązany jest zadbać o regulaminowe rozpoczęcie i zakończenie meczu w kręgielni.
3. Sędzia główny (ewentualnie kierownicy drużyn) przy pomocy sekretarza zawodów sporządza pełny protokół turnieju po jednym dla klubów uczestniczących, a oryginał gospodarz meczu przesyła do Kapitana Sportowego PZK SKK.
4. Sędzia główny otrzymuje ekwiwalent sędziowski wg KIS na sezon 2015/16 od gospodarza meczu.

III. Przesyłanie wyników Turniejów

- Sekretarz (klub gospodarz) po zakończeniu turnieju zobowiązany jest niezwłocznie drogą elektroniczną podać do Kapitana Sportowego PZK SKK pełny protokół z meczu na adres: leszek-piosik@wp.pl
- w przypadku notorycznego nieprzekazywania wyników z meczu Komisja Gier i Dyscypliny na wniosek Kapitana Sportowego PZK SKK może nałożyć karę w postaci odjęcia 1 PM (punktu meczowego) (maksymalnie 3 razy), a w dalszej kolejności wykluczyć klub z rozgrywek.

IV. Dane kontaktowe.

- Każdy klub uczestniczący w rozgrywkach ligi zobowiązany jest do dnia 20.08.2013 r. przestać na adres: leszek-piosik@wp.pl
- a) dane przedstawiciela klubu, który odpowiedzialny jest za przesyłanie wyników, oraz kontakt z klubem w sprawach ligowych.

Informacja powinna zawierać:

- nazwisko i imię,
- numer telefonu,
- adres mailowy,
- adres kręgielni na której będą rozgrywane turnieje.

b) dane przedstawicieli klubów zostaną zamieszczone na stronie internetowej PZK SKK.

V. Terminy i miejsca rozgrywania meczy Turniejów.

- Turnieje ligowe muszą być rozgrywane na kręgielniach posiadających certyfikat PZK na dany sezon.
 - Turnieje muszą być rozgrywane na kręgielni gospodarzy w wyznaczonym terminie i o wyznaczonej godzinie.
 - Podczas rozpoczęcia turnieju i w jego trakcie w kręgielni musi przebywać minimum 3 zawodników danej drużyny ze składu zgłoszonego do meczu.
 - Gospodarz (po uzyskaniu zgody pozostałych zespołów) może przełożyć rozegranie turnieju na termin wcześniejszy po uprzednim powiadomieniu Sędziego głównego i Kapitana Sportowego PZK SKK.
 - W przypadku chęci przełożenia turnieju na termin późniejszy należy uzyskać zgodę Kapitana Sportowego PZK SKK oraz wpłacić na konto PZK SKK kwotę w wysokości 500,00 złotych.
 - Uzgodnienia dotyczące przełożenia turnieju i powiadomienia muszą zostać zakończone najpóźniej na 5 dni przed rozegranie turnieju.
 - Jeśli turniej nie może dojść do skutku z różnych przyczyn, należy niezwłocznie powiadomić kluby z którymi ma być rozegrany turniej, a także sędziego zawodów oraz Kapitana Sportowego PZK SKK.
- a. gdy gospodarz wcześniej nie zawiadomił drużyn przyjezdnych, a turniej się nie odbył, koszty ponownego przyjazdu gości pokrywa gospodarz zawodów (pociąg pospieszny druga klasa oraz delegacja dla 6 osób).
 - b. warunkiem ponownego rozegrania turnieju jest pełne udokumentowanie przyczyn nierozegrania go nadesłane do Kapitana Sportowego PZK SKK w terminie nie przekraczającym 5 dni od wyznaczonego terminu turnieju,
 - c. nowy termin wyznacza Komisja Gier i Dyscypliny.
 - d. Drużyny, które nie stawiają się na turniej powinny w ciągu trzech dni po terminie turnieju udokumentować powód nieobecności. W przypadku braku wyjaśnień lub udokumentowanych wyjaśnień nieprzyjętych przez Komisję Gier i Dyscypliny na klub zostanie nałożona kara w wysokości 1000,00 złotych.
 - e. W przypadku wycofania się z rozgrywek podczas ich trwania na klub zostanie nałożona kara wynikająca z iloczynu rozgrywanych kolejek i kwoty 1000,00 złotych
1. Zwolnienia lekarskie nie są podstawą do przełożenia turnieju ligowego.

VI. Przygotowanie kręgielni.

- Gospodarz turnieju zobowiązany jest:
 - a. zadbać o porządek na obiekcie, przygotować tory do gry,
 - b. udostępnić zawodnikom przyjezdnym szatnię oraz zapewnić możliwość wykąpania się,
 - c. zapewnić obsługę techniczną,
 - d. zapewnić napoje dla zawodników i sędziego głównego.

VII. Marketing.

- Klub gospodarz zobowiązany jest na kręgielni i w lokalnej prasie umieścić informacje o zbliżającym się meczu (turnieju) oraz po jego rozegraniu wysłać informacje prasową do lokalnych gazet.
- W przypadku uzyskania sponsora strategicznego przez Polski Związek Kręglarski, klub gospodarz zobowiązany jest podczas rozgrywania meczy (turniejów) ligowych do rozstawienia banerów reklamowych przekazanych przez PZK.

IX. Zasady rozgrywania turniejów

FAZA I

1. Kierownicy ekipy podają sędziemu głównemu 30 minut przed rozpoczęciem turnieju kolejność startu swoich czterech zawodników, oraz maksymalnie trzech rezerwowych z których tylko jeden może wejść do gry. Sędzia główny 15 minut przed rozpoczęciem zawodów podaje do wiadomości ustawienia poszczególnych drużyn.

2. Na podstawie składów drużyn sędzia główny ustawia kolejność startu na poszczególnych torach i przedstawia je podczas rozpoczęcia meczu.

3. Jeżeli któryś z graczy z pozycji 1 – 4 nie stanie na starcie, to możliwe jest wprowadzenie na jego miejsce zastępcy spośród rezerwowych zgłoszonych na liście startowej poza pozycjami 1 do 4. Taka wymiana przed rozpoczęciem gry próbnej nie jest traktowana jako zmiana zawodnika i nie narusza limitu zmian. Zawodnik, który nie stanął na starcie traci prawo do gry w tych zawodach.

a) przy dokonywaniu zmiany zawodnika, kierownik drużyny powiadamia sędziego głównego o zmianie. O tym, który z rezerwowych wchodzi do gry decyduje kierownik ekipy.

b) W turnieju może nastąpić jedna zmiana zawodnika.

c) zawodnicy w jednym wejściu wykonują 4 serie po 30 rzutów - (15P+15Z)

4. Za pierwsze miejsce w Turnieju w grupach A i B (zbiecie największej ilości kręgli przez całą drużynę)

/ każda drużyna otrzymuje punkty meczowe (PM) , (odpowiednio 5,4,3,2,1,)/, przy równej liczbie wszystkich kręgli zbitych i w dalszej kolejności zbieranych, oraz mniejszej liczbie rzutów zerowych uzyskanej przez 2 lub więcej drużyn punkty PM zostają zsumowane i równo podzielone pomiędzy te drużyny.

5. O kolejności w tabeli decyduje;

a) większa ilość zdobytych punktów (PM)

b) większa ilość strąconych wszystkich kręgli

c) większa ilość strąconych kręgli do zbieranych

d) mniejsza ilość rzutów zerowych

X. Faza II (jeden turniej finałowy na kręgielni 6-torowej)

Finał rozgrywany jest **bez zaliczenia wyników z I Fazy**,

Do II Fazy awansują po 3 najlepsze drużyny z grupy A i B

1. Kierownicy ekipy podają sędziemu głównemu 30 minut przed rozpoczęciem turnieju kolejność startu swoich czterech zawodników, oraz maksymalnie trzech rezerwowych z których tylko jeden może wejść do gry. Sędzia główny 15 minut przed rozpoczęciem zawodów podaje do wiadomości ustawienia poszczególnych drużyn.

2. Na podstawie składów drużyn sędzia główny tworzy składy poszczególnych bloków z zawodników podanych na tych samych pozycjach i przedstawia je podczas rozpoczęcia meczu. Przydział torów następuje wg załączonej tabelki zgodnie z wylosowanymi miejscami przed rozpoczęciem turnieju, gdzie I oznacza miejsce w tabeli, a 1 oznacza pierwszego zawodnika

TOR 1	TOR 2	TOR 3	TOR 4	TOR 5	TOR 6
I - 1	II - 1	III - 1	IV - 1	V-1	VI-1
VI - 2	I - 2	II - 2	III - 2	IV-2	V-2
V - 3	VI - 3	I - 3	II - 3	III-3	IV-3
IV - 4	V - 4	VI - 4	I - 4	II-4	III-4

3. Jeżeli któryś z graczy z pozycji 1 – 4 nie stanie na starcie, to możliwe jest wprowadzenie na jego miejsce zastępcy spośród rezerwowych zgłoszonych na liście startowej poza pozycjami 1 do 4. Taka wymiana przed rozpoczęciem gry próbnej nie jest traktowana jako zmiana zawodnika i nie narusza limitu zmian. Zawodnik, który nie stanął na starcie traci prawo do gry w tych zawodach.

a) przy dokonywaniu zmiany zawodnika, kierownik drużyny powiadamia sędziego głównego o zmianie. O tym, który z rezerwowych wchodzi do gry decyduje kierownik ekipy.

b) W turnieju może nastąpić jedna zmiana zawodnika.

c) zawodnicy w jednym wejściu wykonują 4 serie po 30 rzutów - (15P+15Z)

4. Zasady punktacji.

a/zawodnik otrzymuje punkty dla drużyny (PD) według rosnącej liczby strąconych kręgli (odpowiednio 1, 2, 3, 4, 5, 6); przy równej liczbie PD uzyskanej przez 2 lub więcej zawodników w danej serii punkty PD zostaną dodane i równo podzielone pomiędzy tych zawodników,

b/ po zakończeniu wszystkich gier każda drużyna otrzymuje punkty PD wg rosnącej liczby strąconych przez nią kręgli (odpowiednio 1, 2, 3, 4, 5, 6); przy równej liczbie kręgli uzyskanej przez 2 lub więcej drużyn punkty PD zostają zsumowane i równo podzielone pomiędzy te drużyny.

8. O kolejności w turnieju decyduje :

a) większa liczba punktów drużynowych (PD)

b) przy równej ilości punktów PD (w przypadku miejsc 1 – 3) decydują rzuty zwycięstwa - wykonanie 5 rzutów zwycięstwa przez wyznaczonego zawodnika.

c) wybór zawodnika odbywa się z pomiędzy czterech , którzy ukończyli grę. Zawodnik zmieniany nie może oddawać rzutów zwycięstwa.

d) Tory wyznacza sędzia główny.

e) przy równej ilości punktów PD (w przypadku miejsc 4-6) o dalszej kolejności decyduje:

- większa liczba zbitych kręgli

- większa liczba zbitych kręgli do zbieranych

- mniejsza liczba rzutów zerowych

9. Ceremonia dekoracji medalistów odbędzie się zgodnie z wytycznymi Komisji ds. Organizacji Imprez Sportowych.

UWAGI DO ROZGRYWEK LIGOWYCH

- **Rozgrywki w Superlidze Kobiet, Superlidze Mężczyzn oraz Ligi Międzyokręgowej będą rozgrywane w tych samych terminach (sobota/niedziela)**
- **Kluby (drużyny), które wystawią w rozgrywkach Superligi Kobiet, Superligi Mężczyzn, oraz Ligi Międzyokręgowej dwie lub więcej drużyn muszą przestrzegać następujących zasad:**

a. **W jednym terminie ligi zawodnik nie może występować w więcej niż jedna drużyna**

b. **Za występ w drużynie rozumie się wystawienie do składu podstawowego i oddanie minimum jednego rzutu**

c. **Oddanie minimum jednego rzutu (przy wejściu do gry jako rezerwowy)**

d. **W jednym sezonie zawodnik nie może brać udziału w dwóch drużynach na jednym poziomie rozgrywek**

e. Zawodnik/czka, który zagra w Superlidze nie może uczestniczyć w najbliższym turnieju Ligi międzyokręgowej